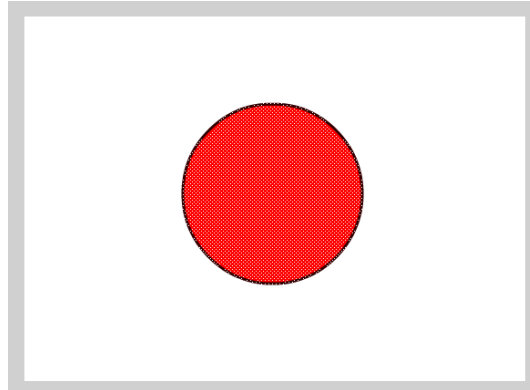


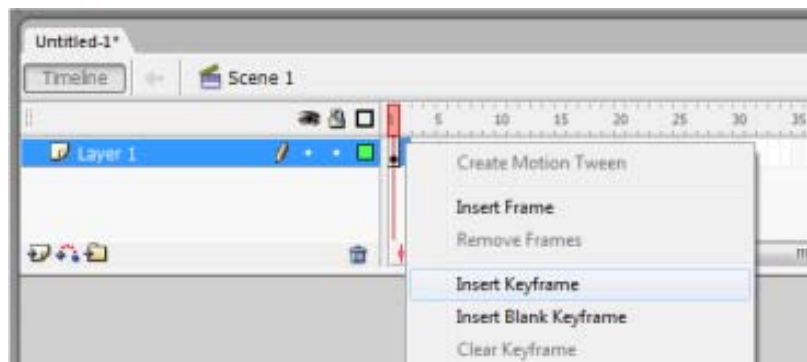
Bab 2

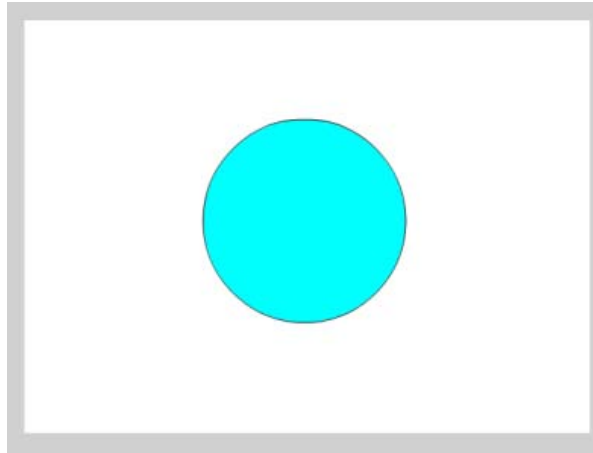
Teknik Dasar Flash

a. Animasi Frame by Frame



1. Di layer 1, di frame pertama buat lah sebuah lingkaran dengan oval tool
2. Lalu di frame kedua tekan **F6 (Insert Keyframe)** dan ganti warna tengah lingkaran menjadi biru



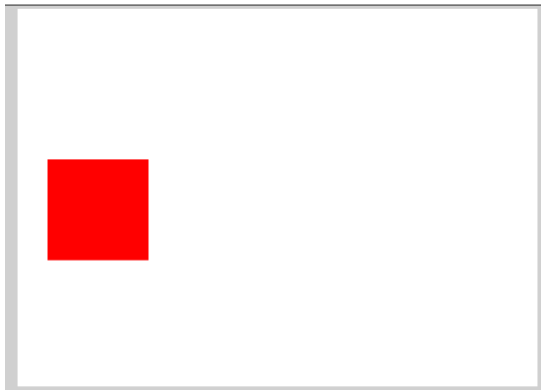


3. Lakukan hal yang sama sampai frame ke 5, dengan berbagai warna yang berbeda
4. Tekan Ctrl+Enter untuk melihat hasilnya.

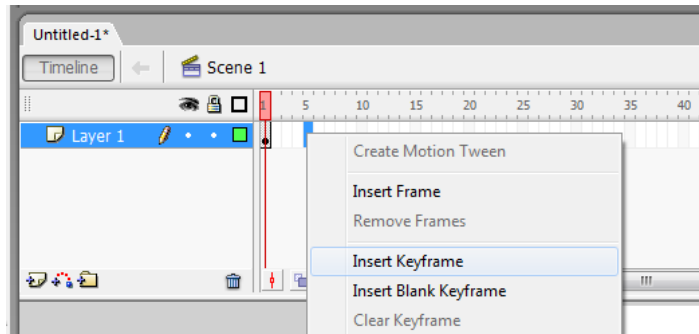
b. Animasi Shape

Digunakan untuk membuat animasi perubahan bentuk.

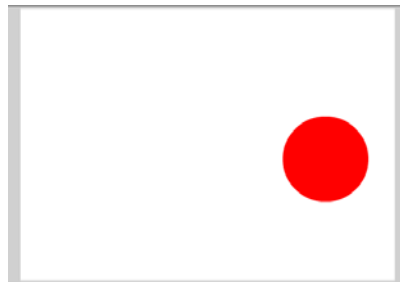
1. Buat objek kotak dengan menggunakan Rectangle tool
2. Posisikan objek di pojok kiri



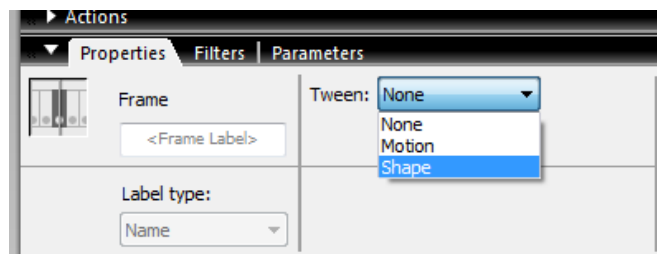
3. Insert keyframe di frame 5 lalu geser ke kanan objek lingkaran tersebut



4. Pada frame lima, objek kotak dihapus dan diganti objek oval

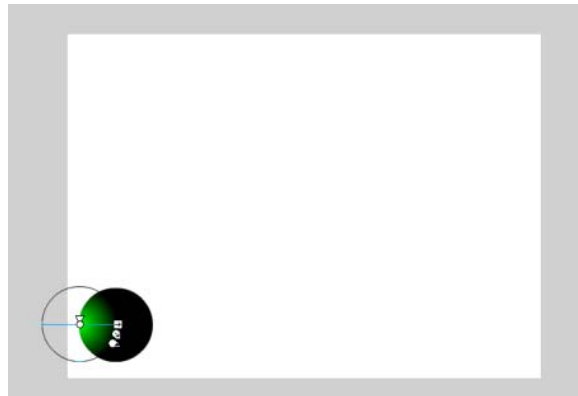


5. Klik diantara frame 1 dan 5
6. Lihat Properties di bawah lalu ganti Tween > Shape

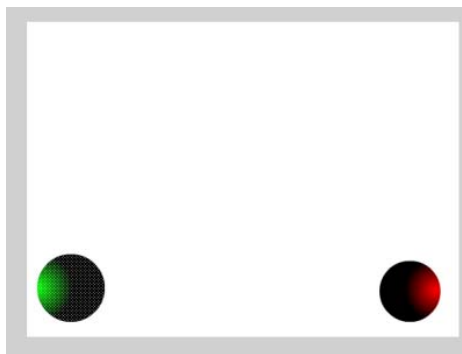


c. Animasi Motion

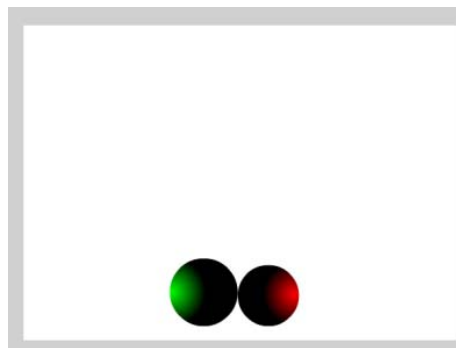
1. Di layer pertama ganti dengan nama bola1, buat sebuah lingkaran dengan warna hijau, dengan gradasi cahaya di pojok kiri,
2. Dengan gradient transform tool tarik gradasi hijau ke sebelah kiri.



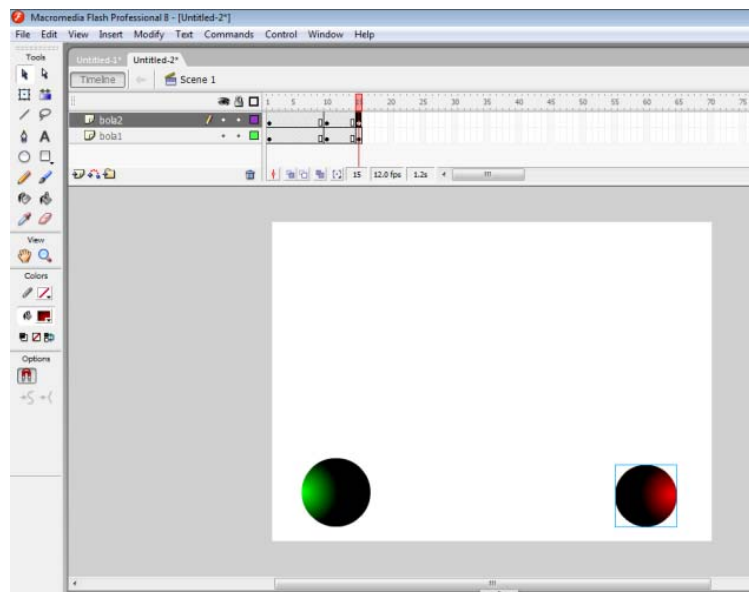
3. Lalu **buat layer baru**, beri nama bola 2.
4. Buat lingkaran warna merah di pojok kanan stage , tarik cahaya gradasi ke pojok kanan merah.
5. Seleksi dengan Selection tool
6. Lalu tekan **Ctrl+G**



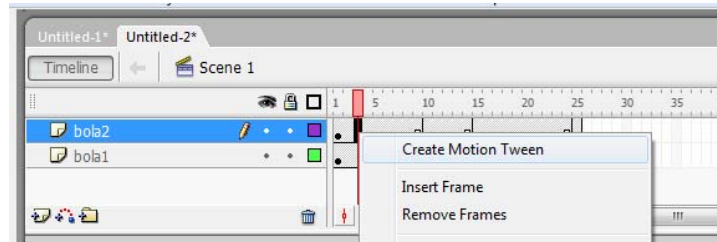
7. Lakukan ke kedua bola tersebut
8. Di layer bola1 pada frame 10 tekan F6 (Insert Keyframe), pindah posisi bola ke tengah stage



9. Lakukan ke kedua bola, hingga bertabrakan
10. Pada kedua layer, buat animasi seperti pantulan, di frame 15 tarik kedua bola ke dekat posisi semula. Dengan cara tekan F6 di frame 15 pada kedua layer, tarik bola dengan Selection tool



11. Lalu pada kedua layer tersebut pada frame 25 buat kedua bola kembali bertabrakan.
12. Di antara keyframe, **klik kanan > Create Motion Tween**.
13. Lakukan di semua layer dan semua frame.



14. Di tengah frame ketika sudah di motion tween, pada **panel Properties rotate pada layer bola 1 di ganti dengan CW semua**.
15. Pada layer bola2 ganti dengan CCW



16. Untuk melihat hasilnya tekan Ctrl+ENTER

d. Animasi Motion Guide

1. Pada stage kosong buat objek yang akan dibuat untuk mengikuti alur.
2. Import gambar dengan **File > Import to Library**.
3. Lalu tarik objek dari Library ke stage.
4. Seleksi objek lalu tekan Ctrl+G

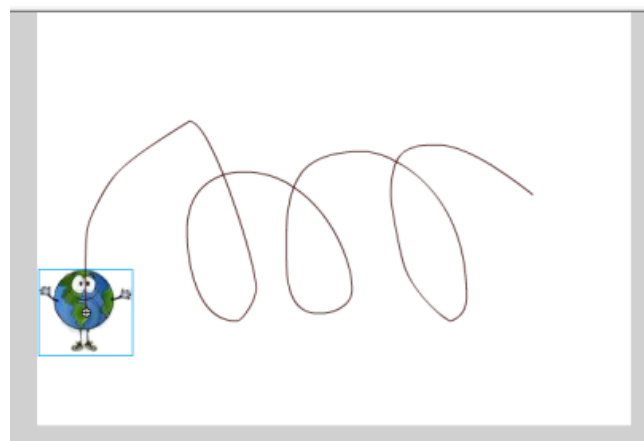


5. Lalu buat layer motion guide

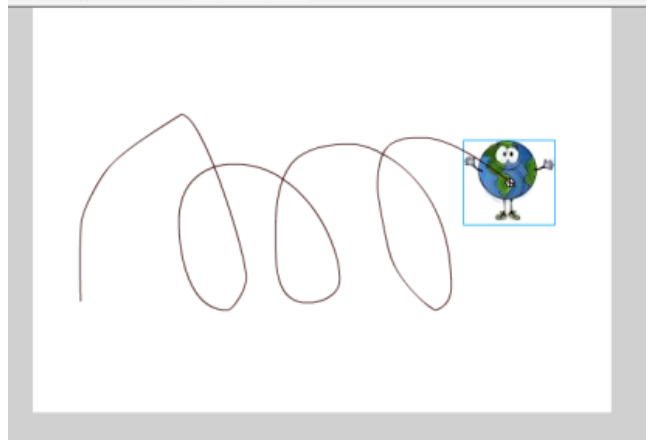


6. Pada layer guide buat lintasan menggunakan Pencil tool

7. Lalu dengan Free Transform tool letakkan titik tengah objek di layer satu pada ujung lintasan, dan di keyframe akhir letakan pada pangkal lintasan



Posisi objek di keyframe awal terletak di depan lintasan



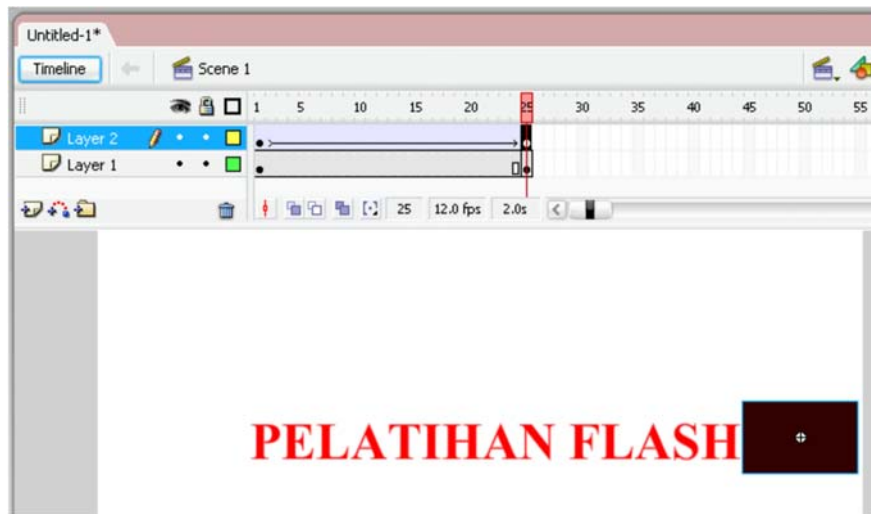
Posisi objek di keyframe akhir terletak di akhir lintasan

8. Tekan Ctrl+Enter untuk melihat hasil movie.

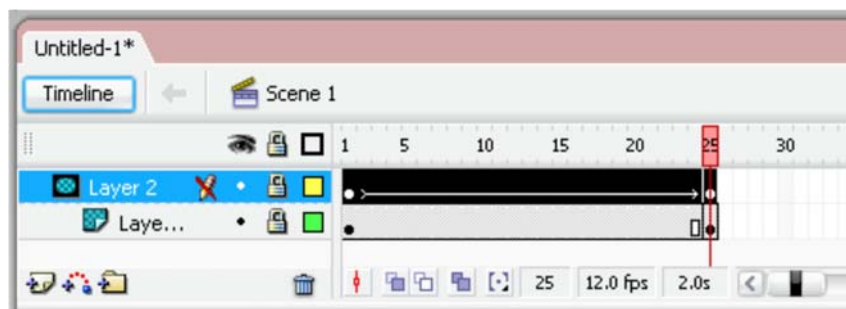
e. Animasi Masking

Pada animasi ini, hanya bagian yang tertutup oleh topeng (mask) yang akan terlihat ketika animasi dijalankan.

1. Buat teks dengan menggunakan **Teks tool**
2. Insert layer lalu buat objek kotak yang nantinya sebagai tutup (mask). Objek kotak di group karena nanti akan dilakukan tween motion terhadap kotak tersebut.
3. Insert keyframe di frame 25 pada layer 2 (kotak). Pindahkan objek kotak ke sebelah kanan
4. Klik kanan diantara frame 1 dan 25. Pilih **Create Motion Tween**



5. Klik kanan pada layer 2 lalu pilih Mask



6. Tes Movie (Ctrl + Enter)